



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO  
UFFICIO IX – AMBITO TERRITORIALE PROVINCIA DI RIETI  
ISTITUTO OMNICOMPRESIVO (RI) DI AMATRICE  
Località San Cipriano - 02012 AMATRICE Tel.- Fax 0746826321  
C.F. 80018310575 ✉ [riie81100q@istruzione.it](mailto:riie81100q@istruzione.it) [RIIC81100Q@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:RIIC81100Q@PEC.ISTRUZIONE.IT)

Amatrice, 29/10/2018



Agli ALUNNI classi III, IV, V  
Ai GENITORI  
Ai DOCENTI  
Scuola Sec. II Grado

Circolare n. 38

Oggetto: Concorso “*High School Game*” – A.S. 2018/2019

Si comunica che l’Istituto Omnicomprensivo di Amatrice è ufficialmente iscritto al Concorso Nazionale Didattico e Interattivo “*High School Game*”. Le classi che parteciperanno sono la III, la IV e la V del Liceo Scientifico. L’iscrizione è prevista per martedì 6 novembre 2018 dalle ore 12.00 alle ore 13.30. Gli alunni si recheranno in aula informatica secondo le indicazione del docente referente, Prof.ssa Pirri.

Si allegano, alla presente, regolamento e modalità d’iscrizione al concorso.



TO IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Giovanni Luca BARBONETTI

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell’art.3, comma 2 del decreto legislativo n° 39/1993



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO  
UFFICIO IX – AMBITO TERRITORIALE PROVINCIA DI RIETI  
ISTITUTO OMNICOMPRESIVO (RI) DI AMATRICE  
Località San Cipriano - 02012 AMATRICE Tel. - Fax 0746826321  
C.F. 80018310575 ✉ [riic81100q@istruzione.it](mailto:riic81100q@istruzione.it) [RIIC81100Q@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:RIIC81100Q@PEC.ISTRUZIONE.IT)

Allegato Circolare n.38/18 del 29/10/2018

## REGOLAMENTO E MODALITÀ D'ISCRIZIONE Concorso Nazionale Didattico e Interattivo “High School Game”

La 7<sup>a</sup> edizione del Concorso Nazionale Didattico e Interattivo “High School Game”, è realizzato in collaborazione con Anas, Connect4Climate di Banca Mondiale, Shenker, diverse università italiane e straniere, Grimaldi Lines e Polizia di Stato. Il Concorso, che premia le migliori classi **III, IV e V** d'Italia, prevede un'innovativa sfida interattiva tra le scuole, prima digitale tramite **APP** e poi dal vivo con le **Semifinali Live**. Per conoscere le date delle semifinali di zona è possibile consultare l'apposita sezione del sito **[www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)**.

Tutte le classi partecipanti saranno munite di pulsantiere wireless per rispondere ai test a risposta multipla proiettati sul maxi schermo.

Inizialmente si svolgeranno i Contest Tematici, ossia brevi test su argomenti specifici che variano da quelli prettamente didattici ad altri di attualità come: educazione ambientale e alimentare, sicurezza stradale e cyberbullismo. Per prepararsi a questi test, gli studenti potranno allenarsi durante la fase preparatoria on line attraverso i test e i relativi contenuti informativi presenti sull'APP.

Dopo i test tematici, si svolgerà il Master Contest, ossia il test generalista di High School Game, in cui si alterneranno domande scolastiche che vertono sulle materie comuni agli Istituti Superiori (letteratura, lingua italiana, matematica, storia, inglese), ma anche alcune domande di cultura generale e di attualità. La **prima classe** che arriverà in vetta alla **classifica finale unica x tutti i test**, accederà alla Finale Nazionale in rappresentanza della sua provincia.

Per partecipare al concorso è necessario che tutti gli studenti delle classi partecipanti, individualmente, si **registrino online gratuitamente** sul sito **[www.wicontest.com](http://www.wicontest.com)** entro venerdì 9 novembre 2018.

Per la registrazione saranno richiesti: cognome, nome, data di nascita, nickname e indirizzo email valido; si raccomanda di controllare la validità dell'indirizzo email prima di utilizzarlo.

Ogni alunno dovrà semplicemente:

1. **COLLEGARSI AL SITO** <http://www.highschoolgame.it/iscrizione> oppure direttamente al portale [www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)
2. **Cliccare su “REGISTRATI”** (icona in alto a destra nella home)
3. **Inserire questo CODICE SCUOLA: CCEE-9649**
4. **Compilare la Scheda Studente**, selezionando la propria classe (inserita dalla Referente, Prof.ssa Pirri) e scegliendo un proprio username e password (da conservare).

A salvataggio della scheda, lo studente riceverà una mail di conferma iscrizione contenente un link da cliccare; a seguito di questo click, sarà ufficialmente iscritto e potrà anche beneficiare di sconti e promozioni dei partner del concorso.

Ogni studente, completata la registrazione, potrà visualizzare il link per scaricare l'APP per ANDROID e IOS ed effettuare l'accesso con le stesse credenziali usate per la registrazione.

A partire dal 1° Dicembre 2018 sarà possibile scaricare l'APP di Wicontest e allenarsi anche da casa con i test multimediali in vista degli eventi Live delle Semifinali che si svolgeranno tra Febbraio e Marzo 2019 all'interno di Università o Istituti dell'area di appartenenza.

Il primo premio in assoluto per i vincitori della **Finale Nazionale**, che si svolgerà il 19 e 20 Maggio 2019 a bordo della nave Grimaldi Lines a Civitavecchia, è una **crociera di 4 giorni in Spagna** per tutta la classe e per il professore accompagnatore.

Per maggiori informazioni è possibile consultare il **Regolamento** del Concorso sul sito ufficiale del Concorso **[www.highschoolgame.it](http://www.highschoolgame.it)** o rivolgersi al docente referente, Prof.ssa Pirri.

Per rimanere sempre in contatto con l'entusiasmante mondo di High School Game e seguire tutte le iniziative e le ultime novità, tutti gli alunni sono invitati a mettere "Mi Piace" alla **pagina Facebook** ufficiale **<https://www.facebook.com/highschoolgame>**.